Gobierno Bolivariano de Venezuela

Ministerio del Poder Popular para las Industrias Ligeras y Comercio

DSI

Diseminación Selectiva de Información contenida en documentos de Patentes

AÑO I
N° 2





SAPI
Servicio Autónomo de la Propiedad Intelectual

www.sapi.gob.ve

Venezuela
AHORA ES DE TODOS

Contenido

Estimados Lectores

Definiciones

Juguetes

Los juguetes en la actualidad ____ 4

P.I/Vehículo de juguete

P.I/Reloj de juguete ____ 5

M.U/Juguete arrojadizo

M.I/Ferry de juguete ____ 6

M.U/Juguete didáctico

M.U/Instrumento musical de juguete ____ 7

M.I/Puente de juguete

M.U/Juguete articulado ____ 8

M.I/Juguete tipo muñeca representando una tortuga

M.U/Juguete didáctico ____ 9

M.U/Microscopio de juguete

M.U/Avión armable de juguete ____ 10

P.I/Vehículo de juguete activado por temperatura

M.U/Un juguete didáctico ____ 11

M.U/Avión de juguete perfeccionado

P.I/Juguete lógico de traslación, tridimencional ____ 12

P.I/Muñeco interactivo

M.U/Juguete musical de arrastre perfeccionado ____ 13

P.I/Juguete de aprendizaje

M.U/Barco de juguete perfeccionado ____ 14

M.U/Tambor de juguete perfeccionado

M.I/Elemento constructor de juguetes (Brazo de un molino) ____ 15

P.I/Perfeccionamiento en juegos de construcción didácticos

M.U/Molinete de juguete ____ 16

M.I/Juguete armable y desarmable

P.I/Conjunto modular ____ 17

P.I/Método para la fabricación de un pez de juguete

M.U/Vehículo desmontable de juguete didáctico-recreativo ____ 18

M.U/Juego desarmable didáctico

M.U/Dispositivo de ensamblaje para juguetes armables ____ 19

P.I/Piano de juguete

M.U/Figura de juguete ____ 20

(P.I) PATENTE DE INVENCIÓN
(M.U) MODELO DE UTILIDAD
(M.I) MODELO INDUSTRIAL



¿Qué es el SAPI?

El Servicio Autónomo de la Propiedad Intelectual (SAPI), es un organismo adscrito al Ministerio de Industrias Ligeras y Comercio, que tiene como misión ejecutar las políticas de Gobierno de la República Bolivariana de Venezuela en materia de Derecho de Autor, Marcas y Patentes.

El SAPI cuenta con dos direcciones operativas principales: a) La Dirección de Registro de la Propiedad Industrial, encargada de administrar la concesión de patentes de invención, modelos de utilidad, diseños industriales, certificados de circuitos integrados; así como también los signos que se utilizan para distinguir productos o servicios en el mercado, mediante las marcas, nombres comerciales, lemas comerciales, marcas colectivas, denominaciones de origen, y b) La Dirección Nacional de Derecho de Autor, encargada de ejercer funciones de registro, fiscalización e inspección sobre los derechos de autor y los derechos conexos, en el ámbito administrativo.

¿Qué es una patente?

Una patente constituye un contrato social a través del cual el Estado le confiere al inventor, temporalmente y de manera exclusiva, el derecho de impedir que otras personas reproduzcan el invento a cambio de que éste permita la divulgación del contenido técnico de la invención, con el objetivo de contribuir al avance tecnológico de la sociedad.

Dirección Editorial
Eduardo Samán
Sorely Soto

Investigación Documental
Doris Noguera

Ilustración de Portada
El Tano

Diseño Gráfico y Diagramación
Germán Becerra

Elaborado en el Servicio Autónomo de la Propiedad Intelectual

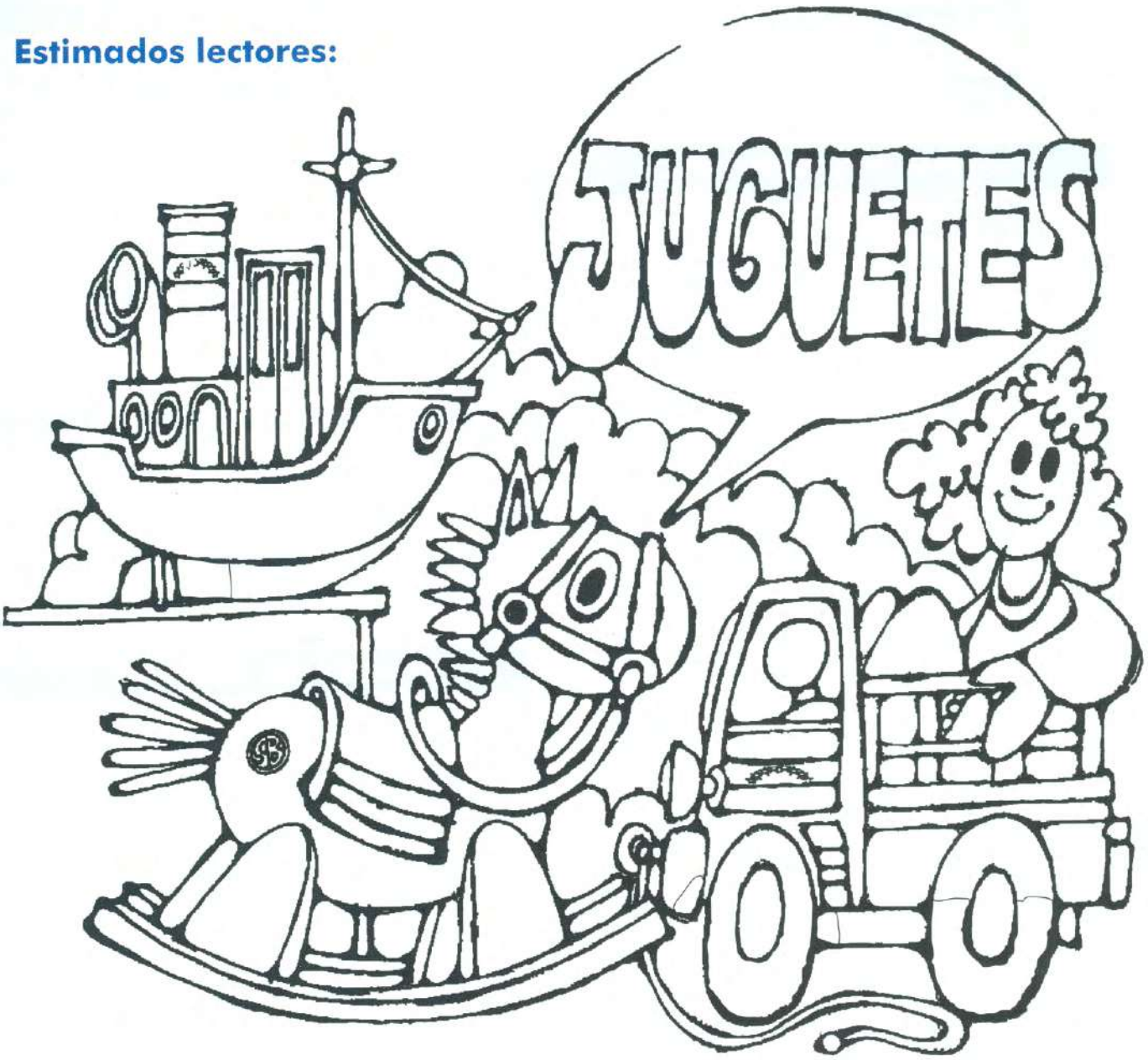
Agosto 2007

Depósito Legal: pp200602DC2346

ISSN: 1856-7452

Impreso en la República Bolivariana de Venezuela

Estimados lectores:



La presente publicación, Diseminación Selectiva de Información (DSI), tiene la finalidad de hacer llegar a nuestro pueblo, una muestra de la amplia información contenida en los diferentes documentos de patentes de invención, modelos de utilidad y diseños industriales escogidos de bases de datos nacionales e internacionales, con las cuales pretendemos poner al alcance de sus lectores, información tecnológica relacionada a diferentes áreas del quehacer humano.

La información tecnológica es, en la actualidad, un factor importante en el desarrollo de procesos relacionados con los sistemas productivos: investigación, planificación industrial, desarrollo, fabricación, comercialización y gestión. Se sabe que existe una fuerte correlación entre el nivel de desarrollo tecnológico de los países y la capacidad de sus estructuras productivas para acceder a la información y utilizarla libremente.

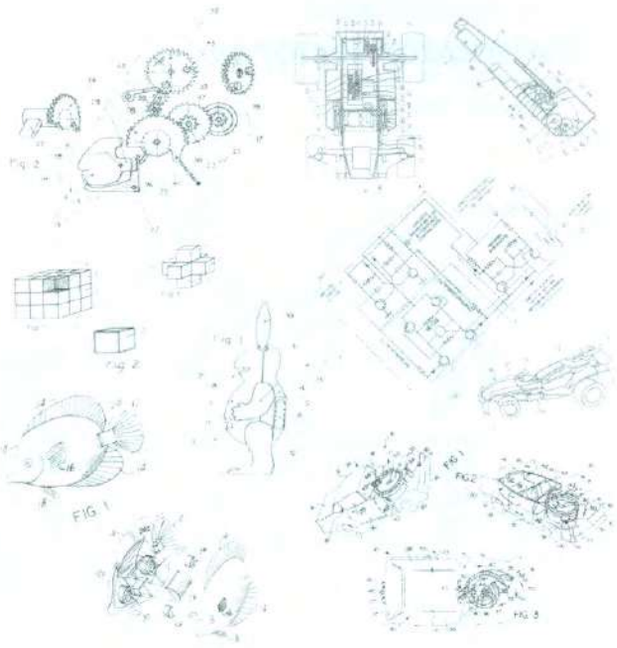
En este segundo número hemos escogido unas muestras de patentes de invención, modelos de utilidad y diseños industriales relacionados con la fabricación de juguetes. Se definen los elementos básicos constitutivos, acompañado de distintas figuras que ilustran y facilitan su producción; así como también el número y fecha de la solicitud e inventor, datos que ayudarán a la hora de exigir copia del documento completo ante nuestras oficinas.

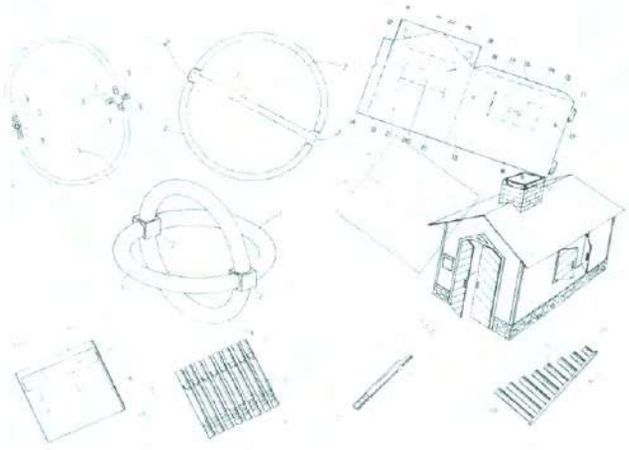
Partiendo de ahí se puede ser muy creativo, planificando diferentes alternativas a las descritas, es decir, el contenido de cada documento es apenas una sugerencia, el resto depende de la motivación y el deseo a innovar.



Patente de invención

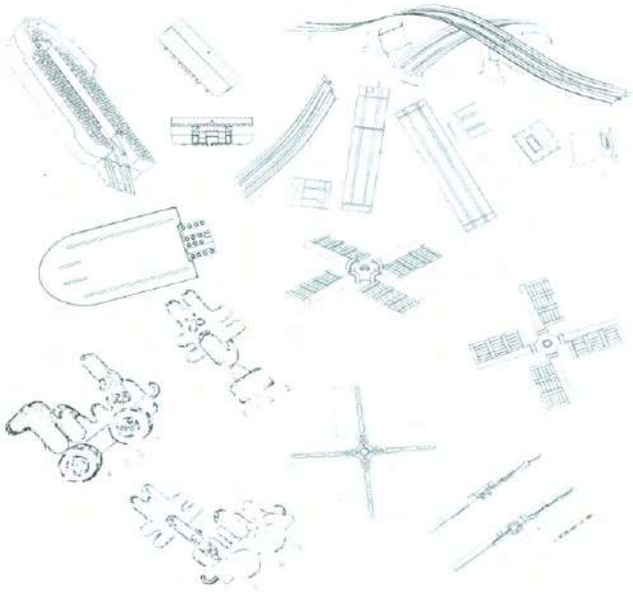
Una patente constituye un contrato social a través del cual el estado le confiere al inventor el derecho por veinte años de producir o utilizar, en forma exclusiva, toda invención que sea nueva, producto de una actividad inventiva y que sea de aplicación industrial; a cambio de la divulgación del contenido técnico de la invención, permitiendo el acceso a la información tecnológica contenida en ella.





Modelo de Utilidad

Es también un contrato social destinado a proteger las innovaciones introducidas en herramientas, instrumentos de trabajo, utensilios, dispositivos u objetos conocidos que se presten a un trabajo práctico. El modelo de utilidad confiere a su creador derechos exclusivos de explotación por el término de diez años, a partir de la fecha de presentación de la solicitud.



Diseños industriales

El diseño industrial busca resolver las relaciones formales funcionales de los objetos susceptibles de ser producidos industrialmente. Es el aspecto ornamental o estético que adquiere un producto o artículo haciéndolo más atractivo.



Juguetes

Son objetos destinados al entretenimiento infantil con fines didácticos o meramente recreativos. En la actualidad, se considera que los juguetes ayudan con el desarrollo emocional, social, mental y físico de los niños.

La niñez influye de manera determinante en el futuro de la persona, es en ese momento donde se configura la personalidad del hombre y la mujer, repercutiendo durante toda su vida.

Son las imágenes de esos primeros días compartidos con familiares, amiguitos y juguetes, que se archivan en nuestro inconsciente y nos enseñan a imaginar y soñar.

EL JUGUETE EN LA HISTORIA DEL HOMBRE

Los juguetes, al igual que los juegos o espacios recreativos, se encuentran presentes a lo largo de la historia de la humanidad y están marcados por las condiciones sociales, económicas, políticas y culturales de los pueblos.

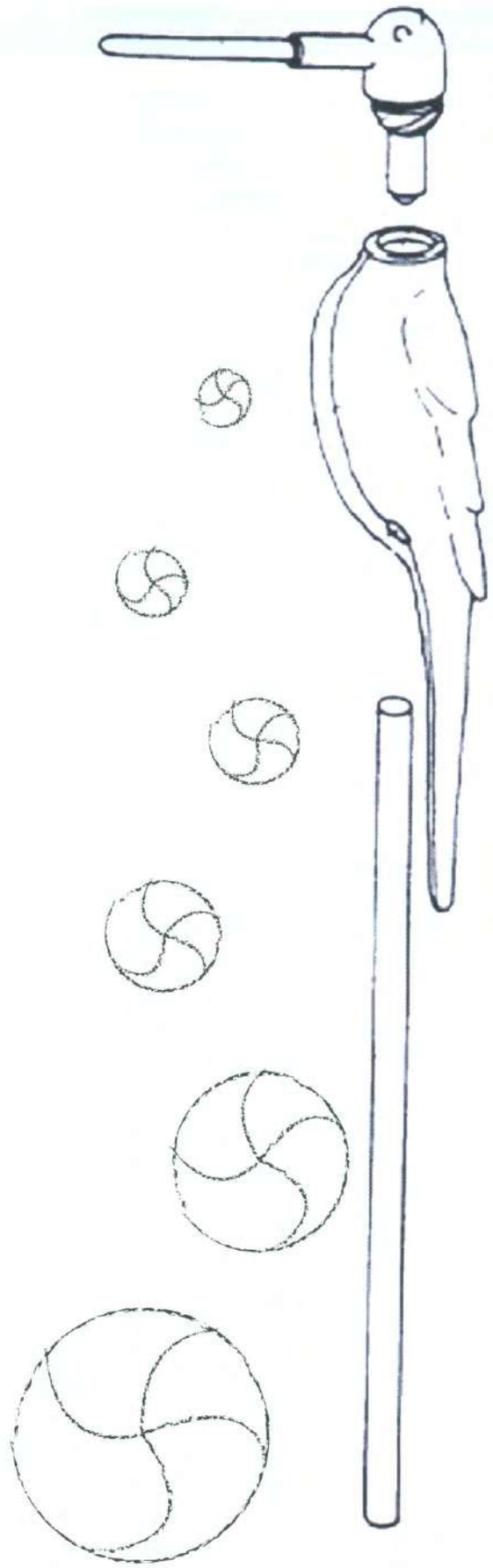
En la época de la antigua Roma, ya los niños jugaban a la Taba (lanzar al aire un hueso de carnero y se gana o se pierde según la posición en que cae). Durante la Edad Media estos se divertían con cochecitos, silbatos y maracas, para hacer ruido, costumbre que se ha preservado hasta nuestros días. También hay ciertos elementos que nos permiten suponer, dentro del Continente Americano la existencia de diversos juguetes en la época precolombina. Desafortunadamente, los materiales con los que estaban elaborados: palma, cortezas duras de frutos, madera y otros productos vegetales no permitieron su conservación hasta la actualidad.

Uno de los juguetes más arcaicos y populares fue el yo-yo. El constante subir y bajar de este juguete ha cautivado al hombre desde los albores de la historia. Si bien el primer registro concreto corresponde a la Grecia del 500 A.C, donde mediante excavaciones se encontraron vasijas con el dibujo de un niño jugando con un yo-yo, se cree que este simple juguete que funciona con las leyes de la física, data de la antigua China Imperial.

Conjuntamente con esto, hay que destacar en la antigüedad la utilización de dos juguetes que prácticamente han compartido su historia con la del hombre, estos son: **la PELOTA y la MUÑECA.**

Otros ejemplos universales son el balón, el cascabel, el trompo y las figuras de animales.

También es fascinante observar, a medida que nos movemos a través de la historia, como aparecen juguetes que, bajo diferentes formas y decoraciones, son similares a los de los niños de hoy.



Los juguetes en la actualidad

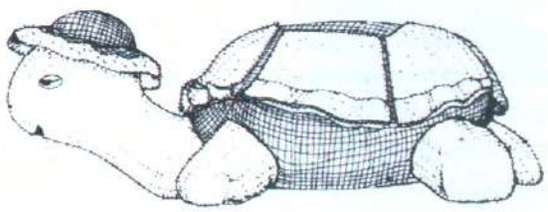
Hoy en día, los juguetes pueden dividirse en dos grupos: los que se hacen a mano de forma individual y a pequeña escala, y aquellos que se producen a nivel industrial y de forma mecánica. En las sociedades occidentales predominan los juguetes electrónicos. En países menos desarrollados, todavía se hacen por métodos tradicionales tanto para uso personal como para uso comercial. Desgraciadamente muchos juguetes populares están siendo reemplazados por otros similares, pero de plástico.

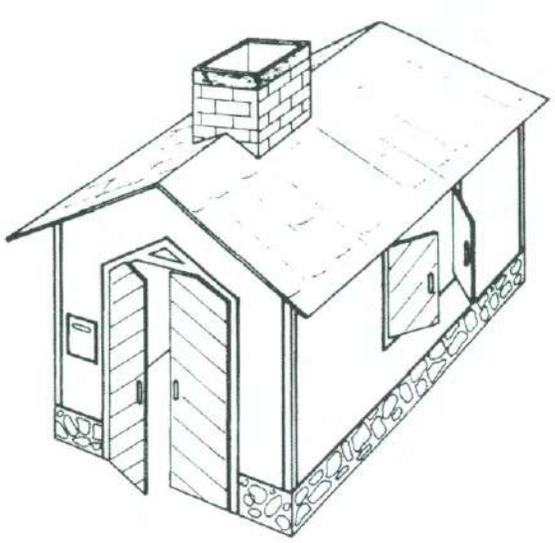
Sin embargo, a pesar de la naturaleza global de la industria actual del juguete, todavía se pueden encontrar ejemplos tradicionales producidos artesanalmente.

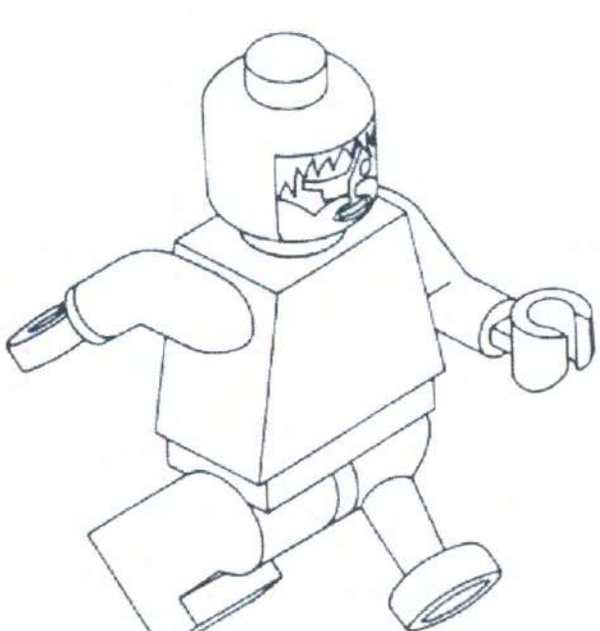
Desde principios del siglo XX, ya habían muchos fabricantes de juguetes. La industria ha evolucionado hasta convertirse en un gran negocio mundial en manos de unas cuantas multinacionales. Se han producido cambios drásticos desde el punto de vista de la variedad de juguetes disponibles y del tipo de fabricación.

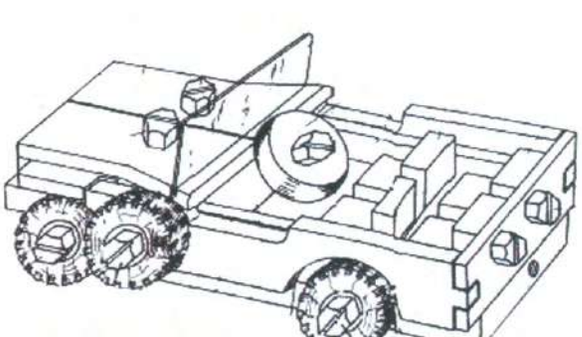
Hoy día los juguetes se fabrican de forma industrial y se distribuyen por todo el mundo.

Los juegos electrónicos, relacionados con el desarrollo de la tecnología informática, han proporcionado a los más pequeños un tipo de juguete totalmente nuevo. Siempre buscando imitar al mundo real y despertar la imaginación de niños y adultos.





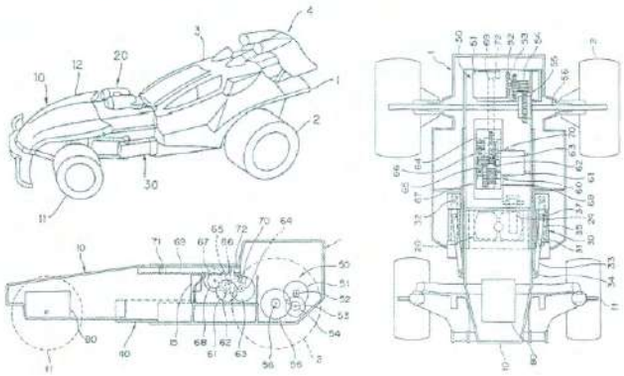


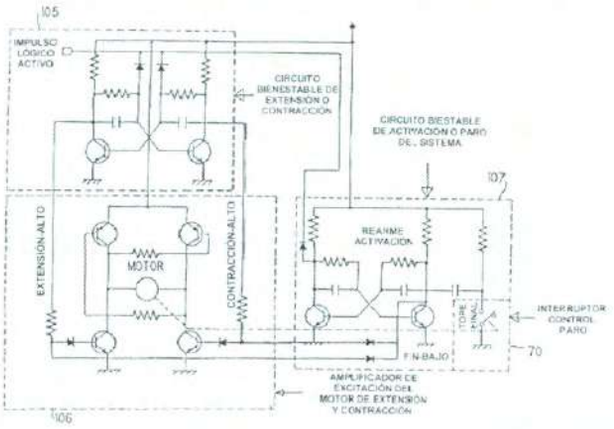




Patente de Invención

Vehículo de juguete





La invención proporciona un vehículo de juguete que se compone de una estructura trasera (1) provista con neumáticos traseros (2) y una estructura delantera (10) dotada con neumáticos delanteros (11), la estructura delantera (10) esta montada de forma retráctil para posibilitar el movimiento de expansión o contracción del vehículo de juguete o viceversa.

Nº Solicitud:	ES-E95309510
F. Solicitud:	Dic. 28 de 1995
Inventor:	Uetake, Tsugio

Reloj de juguete

Patente de Invención

El reloj de juguete que se propone en esta patente tiene un fin didáctico, y esta constituido por dos platos circulares acoplados por sus bordes, teniendo cada uno de ellos doce aberturas circulares en disposición radial, donde quedan alojadas otras tantas esferas con giro manual y con figuras en un lado de su superficie y los números en el otro. El reloj lleva superiormente un asa abatible que sirve también de caballete de apoyo. Las agujas de este reloj tienen forma de saeta, de las cuales la mayor, recorre en su giro relieves radiales originando por fricción un sonido característico. En la cara posterior, incorpora el reloj una colisa en arco, a través de la cual pueden desplazarse cuerpos decorativos en forma variada, produciéndose un sonido al oprimir la tapa de dicha colisa, debido a un dispositivo sonoro accionable.

Nº Solicitud:	ES-P8602042
F. Solicitud:	Sep. 19 de 1986
Inventor:	Molto Gisbert, José Antonio

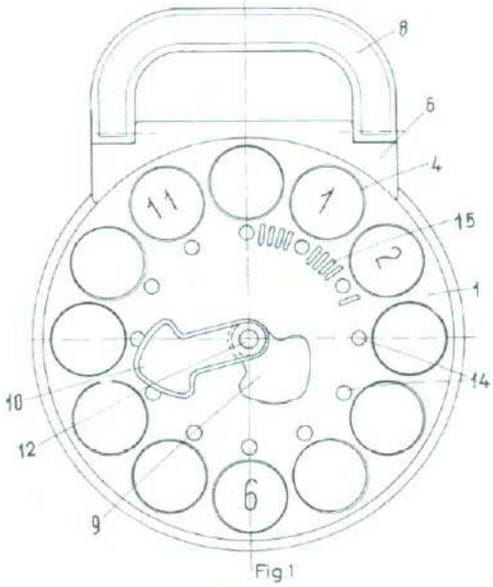


Fig 1

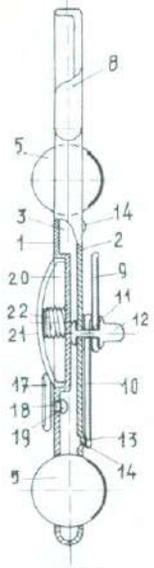
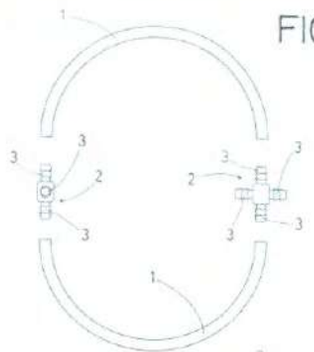


Fig 3

Modelo de Utilidad

Juguete arrojadizo

FIG.1



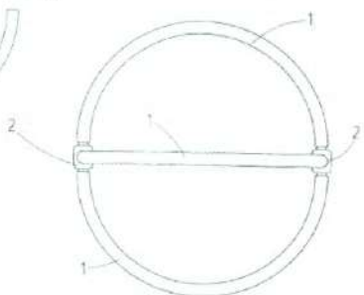


FIG.3

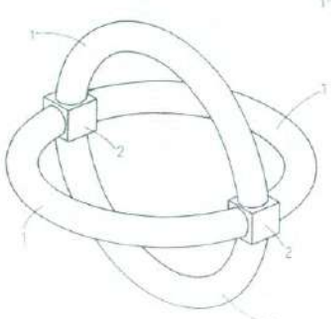


FIG.2

1. Juguete arrojadizo, caracterizado por el hecho de que comprende una pluralidad de tramos curvos de sección tubular unidos entre si por sus extremos, de manera rígida mediante por lo menos un par de elementos de unión.

2. Juguete, según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que los elementos de unión comprenden unos salientes que se introducen en los extremos de los tramos de sección tubular.

3. Juguete, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que los tramos curvos de sección tubular son cuatro y se acoplan a un par de elementos de unión, que presentan, cada uno de ellos, cuatro salientes los cuales se insertan en los extremos de cada uno de los tramos tubulares.

4. Juguete, según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que los tramos curvos de sección tubular son de un material flexible.

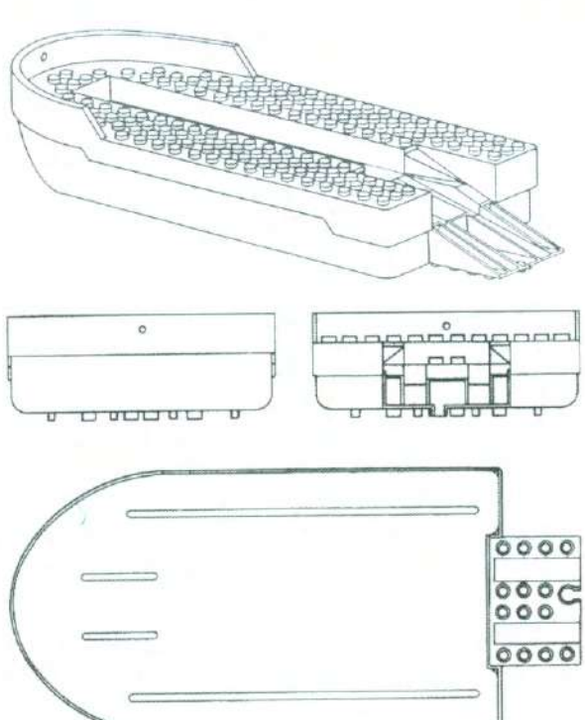
N° Solicitud:	ES-U9801240
F. Solicitud:	May. 14 de 1998
Inventor:	Gelpi Vintro, Ignacio

Ferry de juguete

Modelo Industrial

Este modelo industrial representa un barco de juguete adecuado para simular un ferry de tren adaptado para transferir un tren de juguete de una vía estacionaria a una vía similar a bordo del ferry.

N° Solicitud:	VE-001979
F. Solicitud:	Dic. 15 de 1983.
Inventor (es)	Erick Peter Tapdrup
	Soren Ken Ryberg



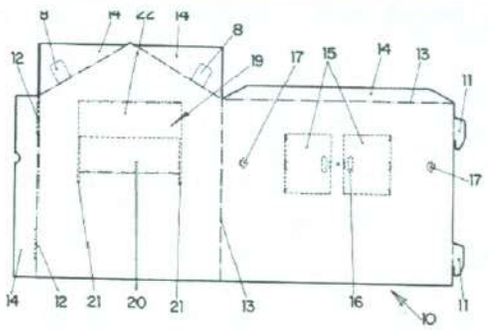


Juguete didáctico

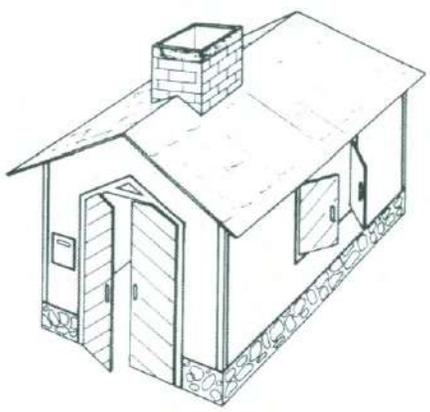
Modelo de Utilidad

Juguete didáctico consistente en una casa de cartón constituida por una serie de piezas troqueladas que con cortes, líneas de doblez y lengüetas se consigue el acoplamiento y el armado de dicha casa; caracterizado porque el tejado presenta cortes que cooperan en el acoplamiento mediante lengüetas de la pieza que define la chimenea así como de lengüetas que fijan entre si las piezas laterales de la casa con el tejado, presentando tanto las ventanas como las puertas aberturas que se acoplan en salientes troquelados cuando se abren; y porque en uno de los laterales aparece una abertura en la que se acopla una pieza que hace de balconada por encima de la cual aparece un toldo.

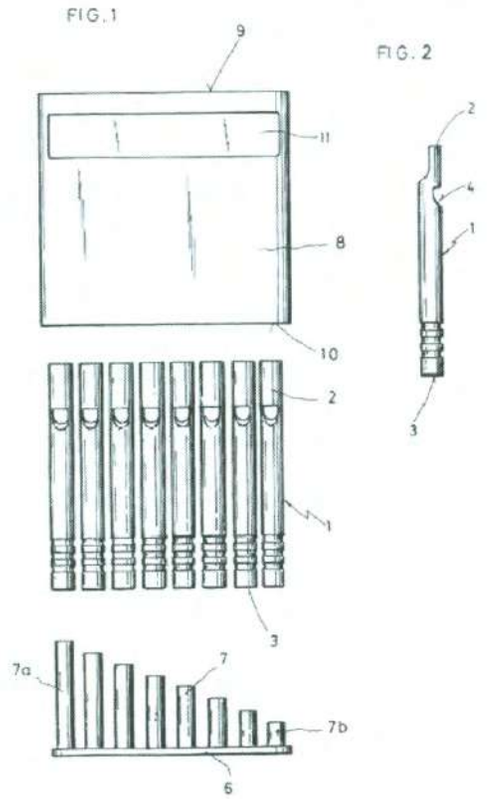
Nº Solicitud:	ES-U8902658
F. Solicitud:	Ago. 25 de 1989
Inventor:	Jiménez Serrano, Francisco







Modelo de Utilidad



Instrumento musical de juguete

1. Instrumento musical de juguete, a modo de siringa, que dispone de por lo menos dos tubos, cada uno de los cuales; (I) esta dotado de una boquilla; (II) esta abierto por el extremo opuesto a dicha boquilla; y esta provisto de por lo menos un orificio en bisel que esta situado en la proximidad de la boquilla, caracterizado porque cada uno de dichos tubos es apto para constituir el mango de sujetar de un caramelo o similar; y porque comprende; (A) una base de la que sobresalen perpendicularmente por lo menos dos resaltes macizos de altura distinta, dispuestos en contigüidad y en substancial paralelismo mutuo, cada uno de estos resaltes siendo apto para ser introducido ajustadamente en uno de dichos tubos, cerrando dicho extremo abierto; y (B) una funda, con un primero y un segundo borde abiertos y opuestos entre si, y apta para contener dichos tubos, cerrados por dichos resaltes macizos, de modo que las boquillas de dichos tubos se encuentren en la inmediación de dicho primer borde abierto y que dicha base cierre dicho segundo borde abierto.

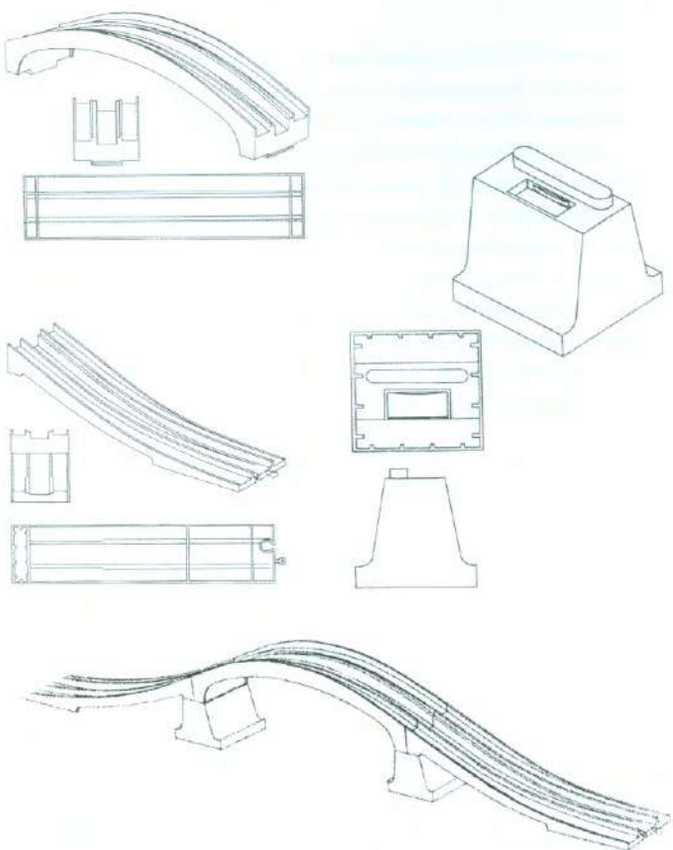
Nº Solicitud:	ES-U9702866
F. Solicitud:	Nov. 06 de 1997
Inventor:	Llorach Gaspar, Josep

Puente de juguete

Modelo Industrial

El juego de construcción para un puente de juguete ilustrado en los dibujos comprende dos pilares uniformes, dos miembros terminales uniformes y un miembro central que interconecta a estos últimos.

N° Solicitud:	VE-001980
F. Solicitud:	Dic. 15 de 1983.
Inventor:	Fleming Hojberg Olsen.



Modelo de Utilidad

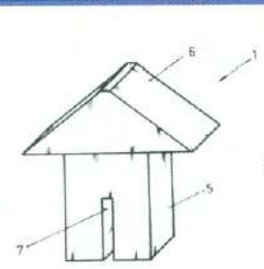


FIG. 1

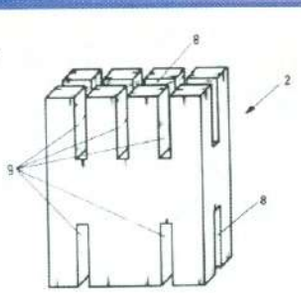


FIG. 2

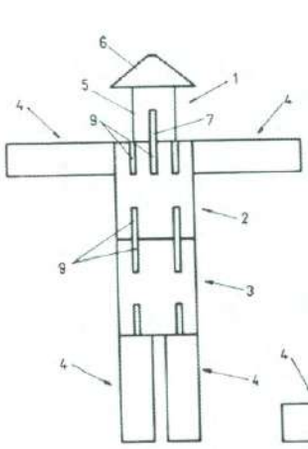


FIG. 5

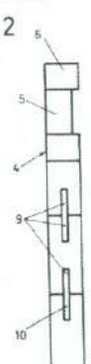


FIG. 7

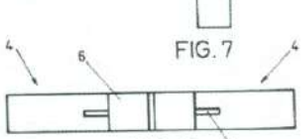


FIG. 6

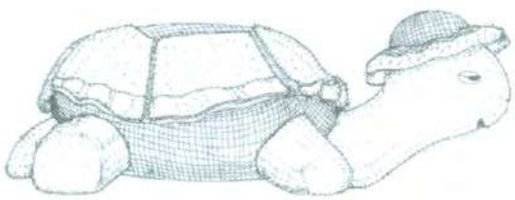
Juguete Articulado

Especialmente concebido para uso didáctico-educativo y del tipo de los que incluyen una serie de piezas articuladas entre si y unidas con elementos elásticos, caracterizado porque se compone de siete piezas distribuidas originariamente según una realización primaria como la cabeza (1), pecho (2), cintura (3) y extremidades (4) superiores e inferiores de un cuerpo humanoide; estando determinada la pieza principal (2) que ocupa la posición del pecho, por un cuerpo ortoedrico afectado de una ranura o canal longitudinal (8) en cada una de sus bases y centrado en ellas, contando también en su base superior con otros tres canales transversales (9) equidistantes entre si y de los lados menores de la misma; existiendo en su base inferior otros dos canales transversales (9) en correspondencia con los existentes a los extremos de la base superior; habiéndose previsto que en los puntos de cruce del canal longitudinal (8) con los canales transversales (9) de la base superior de dicha pieza principal (2), existan sendos orificios pasantes (11, 12) y perpendiculares a las bases por las que pasaran las gomas (13, 14) de conexión con las otras piezas del juguete.

N° Solicitud:	ES-U9103667
F. Solicitud:	Mar. 12 de 1991
Inventor:	Sanchez, Manuel Martínez, Joaquín

Modelo Industrial

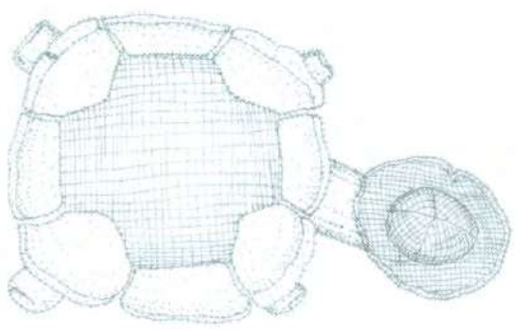
Juguete tipo muñeca representando una tortuga



F I G 1

El objetivo de este modelo industrial, es el proporcionar un novedoso y original juguete de tipo muñeca zoomorfo, que a imitación de un reptil del orden de los quelonios tiene diseño particular y distinto que resulta altamente atractivo para los niños.

N° Solicitud:	VE-000654
F. Solicitud:	May. 06 de 1985.
Inventor:	Martínez, Ramón



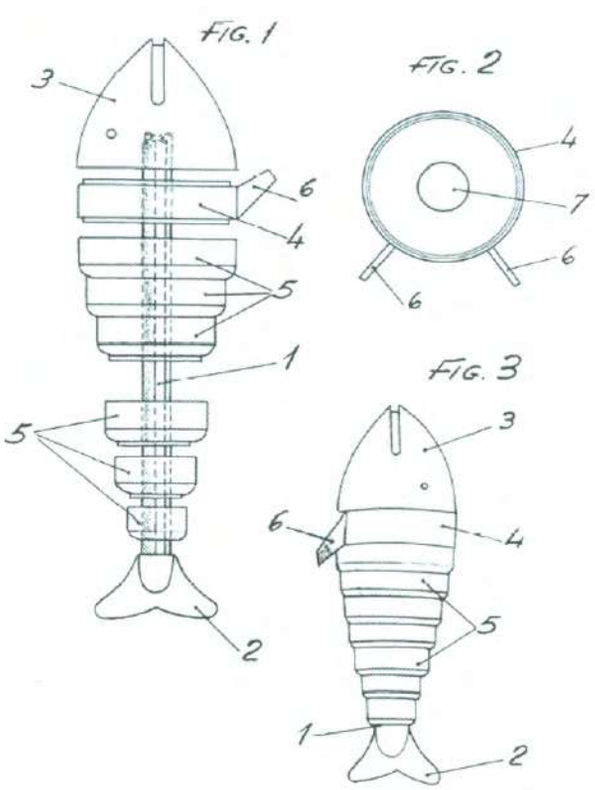
F I G 2

Juguete didáctico

Modelo de Utilidad

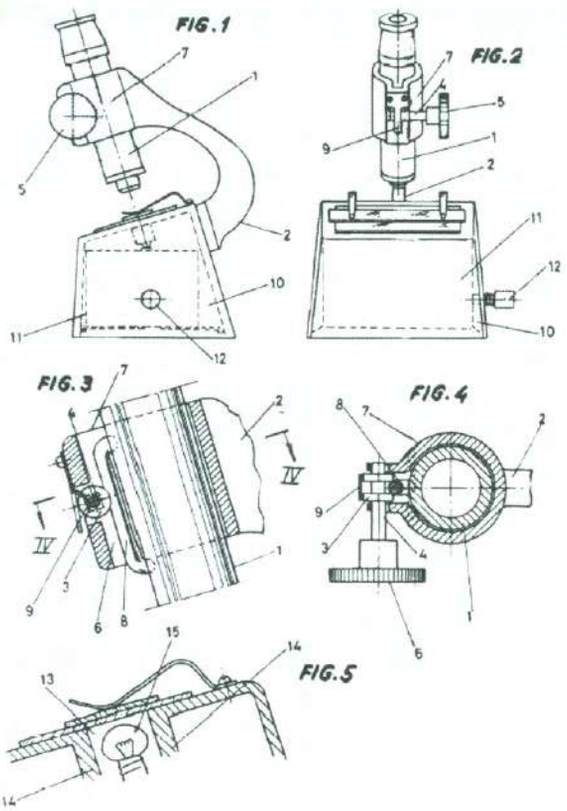
Caracterizado esencialmente por presentar la configuración de un pez, cuya cabeza es una cúpula de arco sensiblemente aguzado, con una ranura que imita la boca y unos orificios que fingen los ojos, teniendo la cabeza en su parte interna un pivote cilíndrico hueco destinado a encajar en la espina del pez, que tiene forma longitudinal en cruz y se extiende a lo largo del cuerpo, terminando en un resalte circular que se bifurca para formar la cola, estando el cuerpo propiamente dicho constituido por una serie de segmentos dotados de un orificio central circular para encajar en la espina, siendo los segmentos de diferentes tamaño ordenándose de mayor a menor de la cabeza a la cola y teniendo el segmento superior unos resaltes en forma de aletas.

N° Solicitud:	ES-U0144355
F. Solicitud:	Dic. 30 de 1968
Inventor:	Roig Gómez, Jorge



Modelo de Utilidad

Microscopio de juguete



Microscopio de juguete, caracterizado por el hecho de que el tornillo micrométrico y la cremallera de ascenso y descenso del tubo telescópico de los microscopios de juguete, se sustituye por una rulina ensartada, transversalmente, por el árbol del botón de mando, la cual queda alojada en una cámara longitudinal dispuesta a un lado del cilindro formado por la brida en el que está introducido el tubo telescópico y contra el fondo de su garganta apoya un saliente longitudinal dispuesto en la periferia del tubo interno, de manera que al accionar con el botón de mando, la rulina en un giro sobre sí misma, el tubo interno asciende o desciende según sea el sentido de dicho giro, permaneciendo en la posición dejada al soltar el botón de mando, en virtud de un fleje que apoya elásticamente la llanta de dicha rulina manteniéndolo en la posición interesada hasta que al girar el botón de mando se vence la acción presionadora del muelle laminar.

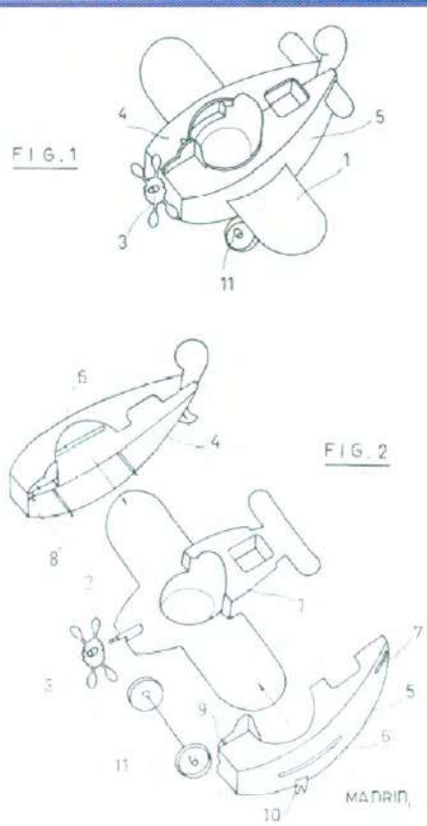
N° Solicitud:	ES-U0155270
F. Solicitud:	Ene. 23 de 1970
Inventor:	Giménez Mañanet, Enrique

Avión armable de juguete

Modelo de Utilidad

Avión armable de juguete caracterizado porque el mismo presenta un cuerpo central monobloque portador de las correspondientes alas y alerones posteriores, así como de un fuselaje dividido en dos mitades iguales ensamblables por una disposición machihembrada de pivotes y taladros, las cuales presentarán unas ranuras rasgadas laterales coincidiendo con la posición de las alas del cuerpo y que permitirán su montaje a través de estas.

N° Solicitud:	ES-U0211177
F. Solicitud:	Abr. 01 de 1975
Inventor:	Alvarez Vallecillo,luis



Patente de Invención

Vehículo de juguete activado por temperatura

Un vehículo de juguete activado por temperatura que incluye un cuerpo de vehículo dentro del cual se sostiene un resorte sensible a la temperatura. Una o más partes del cuerpo del vehículo se sostienen de modo móvil dentro del cuerpo del vehículo y pueden moverse entre posiciones alternas para suministrar configuraciones alternas del vehículo. El resorte sensible a la temperatura se une a las porciones móviles del cuerpo para brindar configuraciones alternas del vehículo de juguete en respuesta a la temperatura del resorte.

N° Solicitud:	VE-91-0305
F. Solicitud:	Mar. 13 de 1991.
Inventor:	Hippelly, Keith
	Ostendorff, Eric

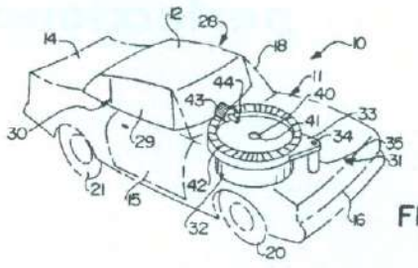


FIG. 1

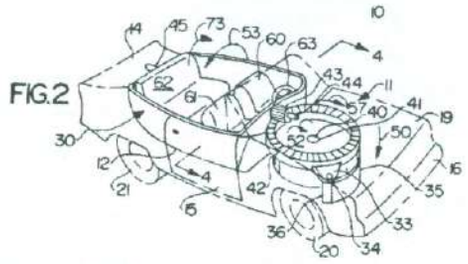


FIG.2

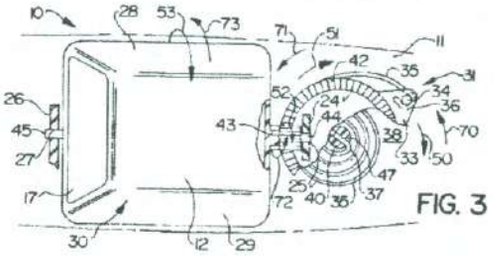


FIG. 3

Modelo de Utilidad

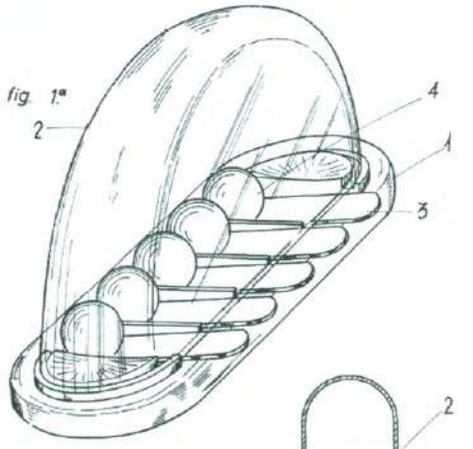


fig. 1ª

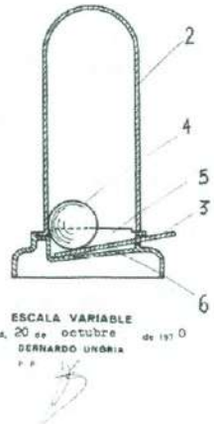


fig. 2ª

ESCALA VARIABLE

Madrid, 20 de octubre de 1970

BERNARDO UNGRIA

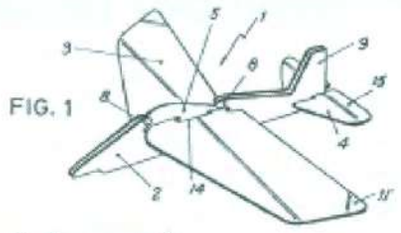
Un juguete didáctico

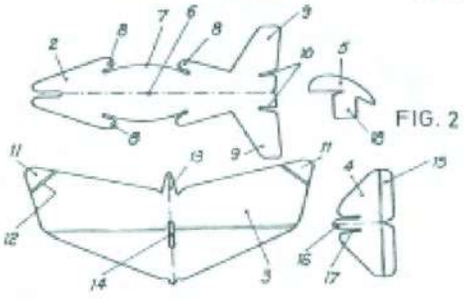
Un juguete didáctico, caracterizado esencialmente, porque está constituido mediante una peana, dividida en varios compartimientos, sobre la cual existe acoplada una carcasa de naturaleza transparente, estando alojada en cada compartimiento de dicha peana una palanca articulada que sobresale al exterior para su accionamiento; con la particularidad de que cada palanca se corresponde en tonalidad con una bola, consistiendo el desarrollo del juego en hacer coincidir cada bola con su palanca, mediante el cambio de posición de las bolas situadas sobre las palancas no correspondientes a través del accionamiento de estas últimas.

N° Solicitud:	ES-U0162539
F. Solicitud:	Oct. 20 de 1970
Inventor:	Querol Eaus, Jorge

Modelo de Utilidad

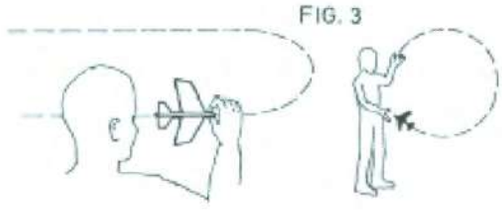
Avión de juguete perfeccionado


FIG. 1

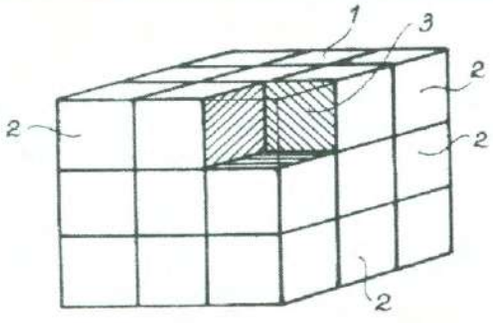

FIG. 2

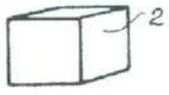
Juguete a base de un material de baja densidad tal como polietileno, plásticos similares, madera ligera, papel o cartón, constituido por porciones de fuselaje (2) de alas (3), de cola (4) y de cabina (5) armables entre si, con una pieza de material pesado (19) dispuesta en la porción anterior de la citada pieza de fuselaje (2) caracterizado, por cuanto en la parte posterior de la pieza de alas (3) están configuradas unas primeras porciones orientables (11) delimitadas por líneas de plegado (12); mientras que la pieza de cola (4) llevará configuradas en su parte posterior, unas segundas porciones orientables (15) a modo de alerones para regulación de la longitud de la trayectoria cerrada.

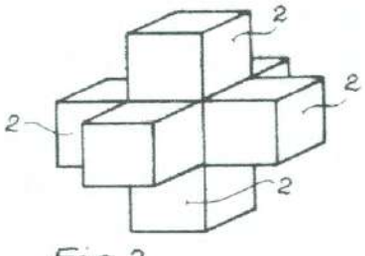
N° Solicitud:	ES-U8702365
F. Solicitud:	Jul. 15 de 1987
Inventor:	Bermudez de Castro, Francisco


FIG. 3

Patente de Invención


Fig. 1


Fig. 2


Fig. 3

Juguete lógico de traslación, tridimensional

El juguete lógico de traslación, tridimensional, se describirá por medio de una forma de relación preferible y con la ayuda del dibujo anexo en el cual:

-La figura 1 muestra el juguete que se compone de una caja cúbica y 26 piezas de cubos pequeños.

-La figura 2 ilustra un solo cubito.

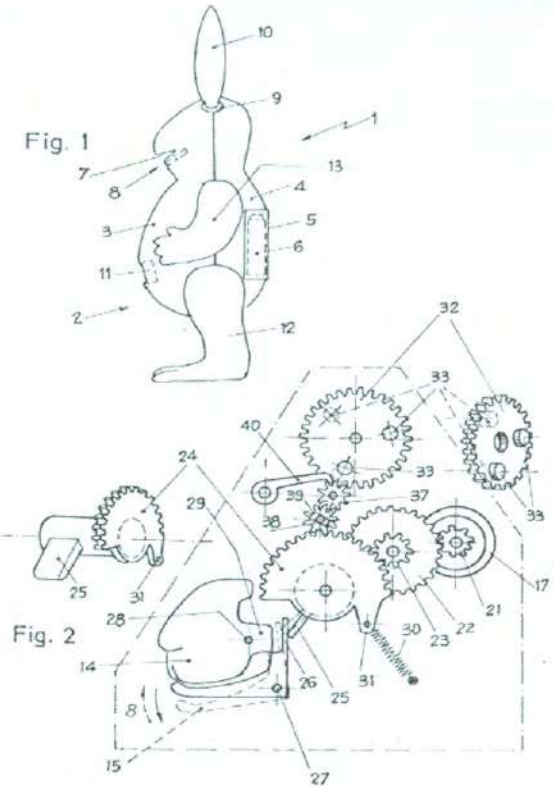
-La figura 3 muestra el eje espacial rígido que se compone de 7 cubitos y finalmente, la figura 4 muestra el juguete que consta de una caja cúbica y de 7 cubitos.

N° Solicitud:	VE-81-56
F. Solicitud:	Ene. 20 de 1981.
Inventor (es)	Csaba Postasy
	Gábor Eszes
	Miklós Zagoni



Patente de Invención

Muñeco interactivo



Muñeco que se activa mediante una señal acústica o luminosa externa que comprende unos medios de juguete móviles accionados por un mecanismo con tantas salidas cinemáticas como medios de juguete móviles estén previstos, un transductor electroacústico o electroluminoso para captar una señal externa de accionamiento, un circuito electrónico de conmutación y un circuito electrónico para conversión y acondicionamiento de la señal de salida del antedicho transductor. Donde una señal acústica de amplitud adecuada tras su acondicionamiento del circuito conversor provocará un estado de conexión o conducción del circuito conmutador y con ello la actuación del mecanismo de accionamiento de los antedichos órganos móviles.

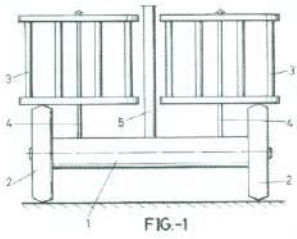
Nº Solicitud:	ES-P8701802
F. Solicitud:	Jun. 19 de 1987
Inventor:	González Continente, Carlos Enrique

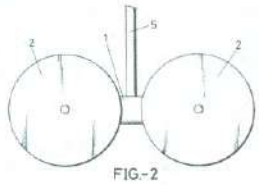
Juguete musical de arrastre perfeccionado

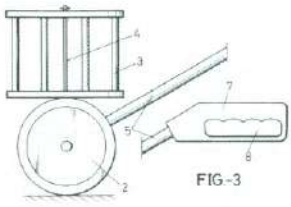
Juguete musical de arrastre perfeccionado de los constituidos a partir de un cuerpo de soporte que presenta un eje (1), al cual se adosan ruedas (2) en numero y forma que se estime oportuno, situándose en la parte superior del eje o base de la estructura del juguete musical, dos cuerpos emergentes (4) que fijan y permiten la movilización de carruseles (3), contando con un nexo de movilización constituido por un cuerpo sensiblemente alargado (5) que en uno de sus extremos se encuentra unido al eje o similar (1), caracterizado porque en el extremo del elemento de actuación (5) se ha previsto la incorporación de un mango (7) dotado de una abertura ergonómica (8).

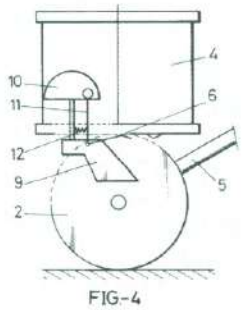
Nº Solicitud:	U9701496
F. Solicitud:	19970529
Inventor:	Cuervo Barrero, Segundo

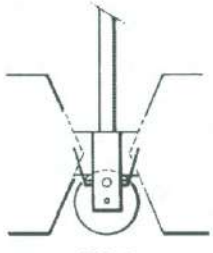
Modelo de Utilidad


FIG.-1


FIG.-2


FIG.-3


FIG.-4


FIG.-5

Patente de Invención

Juguete de aprendizaje

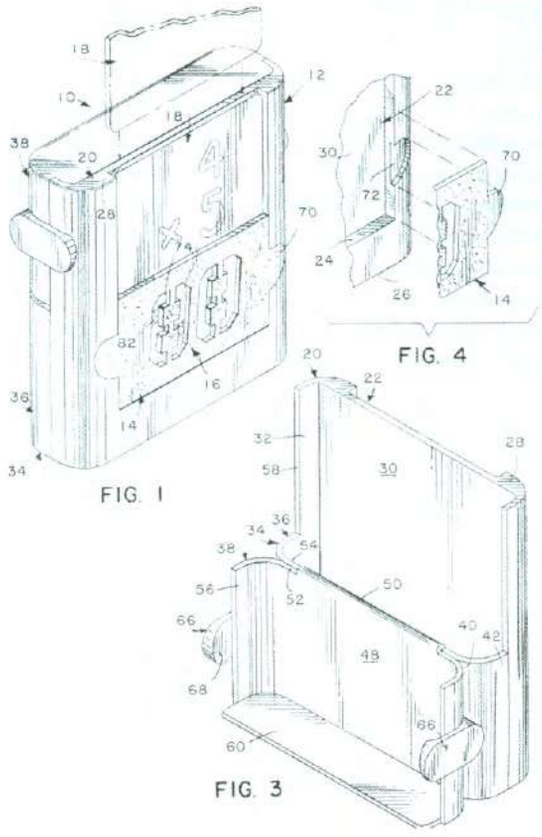


FIG. 1

FIG. 4

FIG. 3

Un dispositivo de aprendizaje que incluye un soporte que tiene una zona de almacenamiento y una zona de exhibición, que incluyen un problema y una solución cifrada, se introducen selectivamente en la zona de exhibición en donde el problema permanece visible y la respuesta cifrada se ve a través de una o más aberturas configuradas específicamente, que se combinan con la respuesta cifrada para suministrar una respuesta descifrada o que se pueda leer.

N° Solicitud:	VE-93-1232
F. Solicitud:	Ago. 18 de 1993.
Inventor (es)	Brian L. Aiken
	Dominick Loscalzo
	Anthony J. Barsanti

Barco de juguete perfeccionado

El presente barco de juguete ha sido perfeccionado en sus características constructivas de tal modo que lo permiten ser ventajosamente utilizado como barco silbante que a la vez tiene la particularidad de poder desplazarse de modo rodante.

N° Solicitud:	ES-U0220723
F. Solicitud:	May. 05 de 1976
Inventor:	Beamonte Dominguez, Alfredo

Modelo de Utilidad

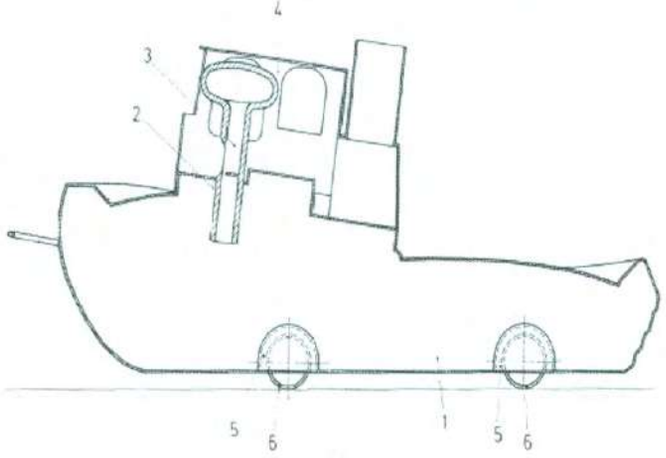
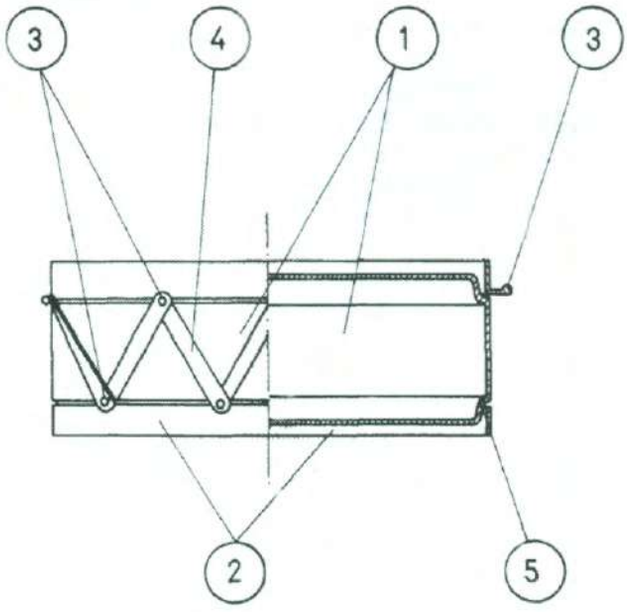


Fig.1

Tambor de juguete perfeccionado

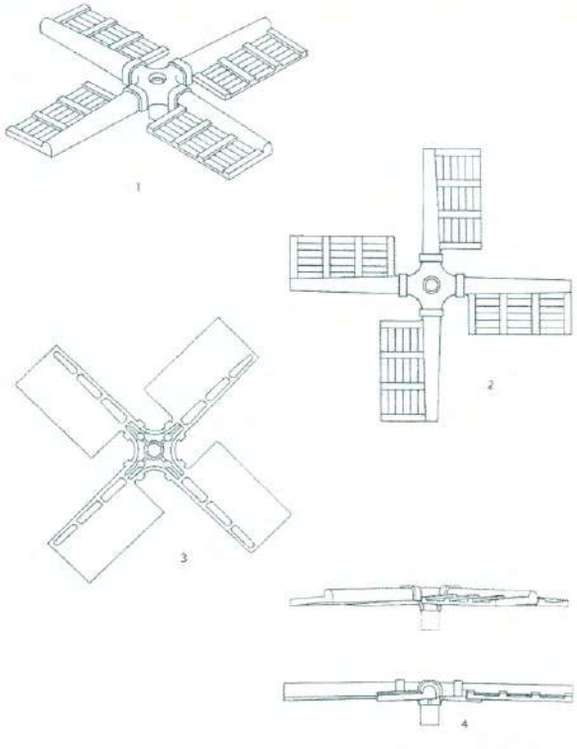
Modelo de Utilidad

Tambor de juguete perfeccionado, caracterizado por comprender, un cuerpo cilíndrico hueco al que se le han practicado dos rebajes periféricos en las bases para el alojamiento de dos aros, en los que se han previsto una pluralidad de pitones que se unen entre sí alternativamente con una banda poligonal a presión, evitando así la separación de dichos aros, los cuales determinan los bordes de la caja del instrumento.



N° Solicitud:	ES-U0155304
F. Solicitud:	Ene. 24 de 1970
Inventor:	Industrias Plásticas Aurora. S.A.

Modelo Industrial



© INTERLEGO A/S 1985

Elemento constructor de juguetes (Brazo de un Molino)

El presente modelo se relaciona con un diseño ornamental y original para un elemento constructor de juguetes (brazo de molino) que tiene características altamente novedosas que le confieren una configuración distinta de sus similares.

Para una mejor comprensión de este diseño, se hará referencia a los dibujos que se acompañan y que forman parte de esta descripción, los cuales asimismo suplirán cualquier omisión en la cual se pudiese incurrir en la descripción.

N° Solicitud:	VE-001940
F. Solicitud:	Dic. 4 de 1985.
Inventor:	Erik Peter Tapdrup

Perfeccionamientos en juegos de construcción didácticos

Consisten en utilizar piezas básicas (1, 2) para la construcción de juegos, juguetes, material didáctico y otros objetos diversos, todo ello en una gama variada para niños y adultos, ofreciendo un aspecto constructivo altamente estético puesto que no existen elementos sobresalientes como ocurre en construcciones convencionales. Se utilizan piezas básicas (2) de forma prismático-cuadrangular y de una altura equivalente a la mitad del lado de la base. Se utilizan también otras piezas básicas (1) que resultan ser submúltiplos y múltiplos de este volumen básico, siendo la superficie de las caras un múltiplo exacto de la superficie "elemental" que corresponde a la cara del cubo elemental. En el centro de cada una de las superficies "elementales", e independientemente del tamaño que tenga la pieza básica (1, 2) existe un alojamiento anular (3) para acoplamiento machihembrado de unas porciones cilíndricas tubulares (4) con las que se unen entre si las piezas básicas (1, 2). También se utilizan en el acoplamiento unas grapas o tapas (5) definidas por placas (6) con salientes tubulares (7).

N° Solicitud.:	ES-P9502272
F. Solicitud:	Nov. 20 de 1995
Inventor:	Laserna Fernandez, Santiago

Patente de Invención

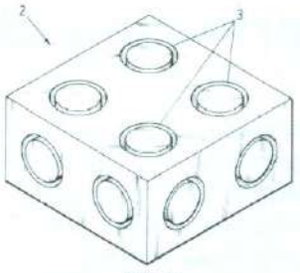


FIG. 2

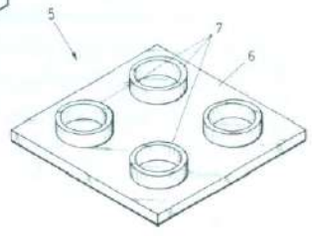


FIG. 4



FIG. 3

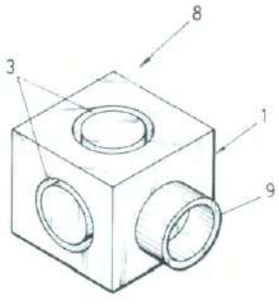
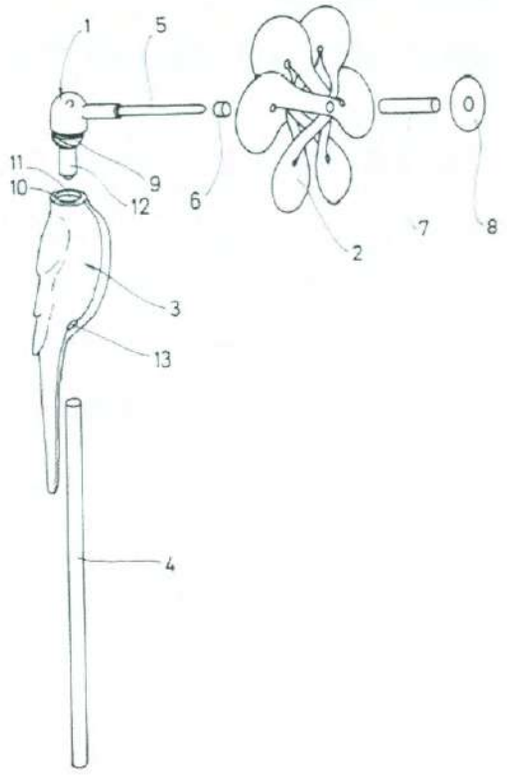


FIG.6

Modelo de Utilidad



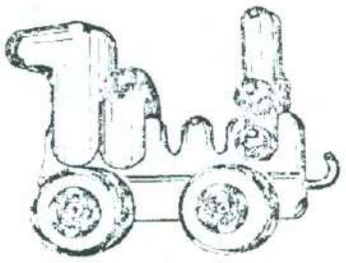
Molinete de juguete

Molinete de juguete, del tipo que comprende una hélice asociada a un cuerpo en forma de animal grotesco o similar vinculado a un soporte en forma de vástago de longitud apropiada para facilitar su manejo, caracterizado esencialmente porque el animal grotesco que soporta la hélice esta constituido por dos piezas, una superior o cabeza y otra inferior o cuerpo; porque el acoplamiento de ambas piezas se realiza mediante roscado o machihembrado y porque el cuerpo superior o cabeza presenta una prolongación solidaria en función de eje apta para recibir la hélice con la interposición de manguitos separadores y casquillos de tope para retención de esta.

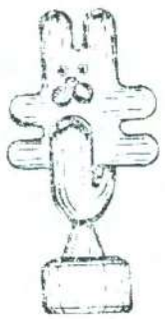
N° Solicitud:	ES-U9101384
F. Solicitud:	May. 08 de 1991
Inventor:	Espart Bosch, Jesús

Modelo Industrial

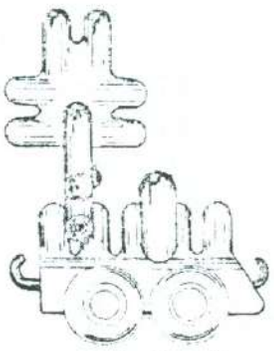
Juguete armable y desarmable



F I G 1



F I G 2



F I G 3

La invención a la que se refiere la presente memoria descriptiva, está relacionada con un juguete, y más específicamente con un juguete del tipo armable y desarmable, que además de permitir que los niños se diviertan, desarrolla sus capacidades de comprensión y creación; teniendo diseño y construcción particular, que le confiere presentación externa original y distinta, que sirve para diferenciarlo de sus similares.

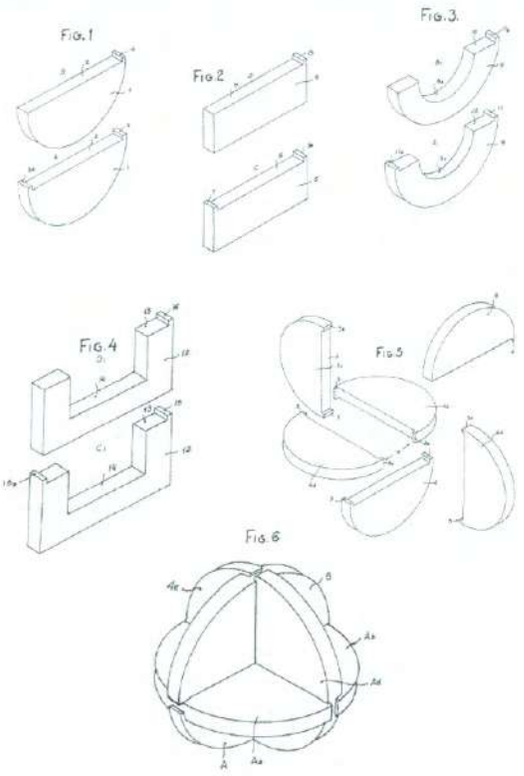
N° Solicitud:	VE-000673
F. Solicitud:	Abr. 26 de 1984.
Inventor:	José Manuel Lens Suarez

Conjunto modular

Patente de Invención

Conjunto modular para la formación de figuras o volúmenes geométricos de juguete, de adorno, publicitarios o pedagógicos, constituido por un numero limitado de piezas, con un total de seis piezas que corresponden a la mitad simétrica de los planos que, ortogonalmente cortados, corresponden a la formación de una figura geométrica esférica o hexaedrico regular, maciza o hueca, las cuales se ensamblan entre si mediante simples disposiciones de entallado o ensamblado a través de sencillas pestañas tangentes a los extremos de dichas piezas, y que pueden estar formadas por planos uniformemente cerrados o concentricamente escotados de manera que en el interior de las figuras huecas, pueden insertarse otros órganos geométricos análogos o proporcionales a estas figuras, progresivamente reducidos de tamaño, o núcleos macizos o huecos en consonancia con la figura principal o a la inversa y formados por una sola pieza o varias en diferentes colores. El objeto es especialmente aplicable a juguetes, elementos de adorno, publicitarios o pedagógicos.

N° Solicitud:	ES-P8802450
F. Solicitud:	Ago. 04 de 1988
Inventor:	García Murillo, Miguel Francisco



Patente de Invención

Método para la fabricación de un pez de juguete

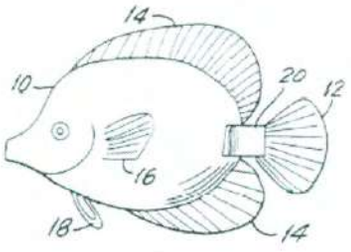


FIG. 1

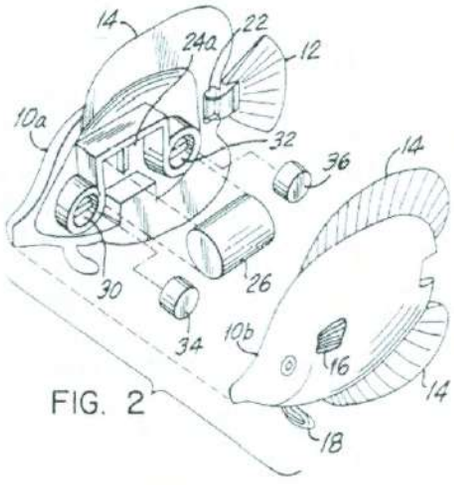


FIG. 2

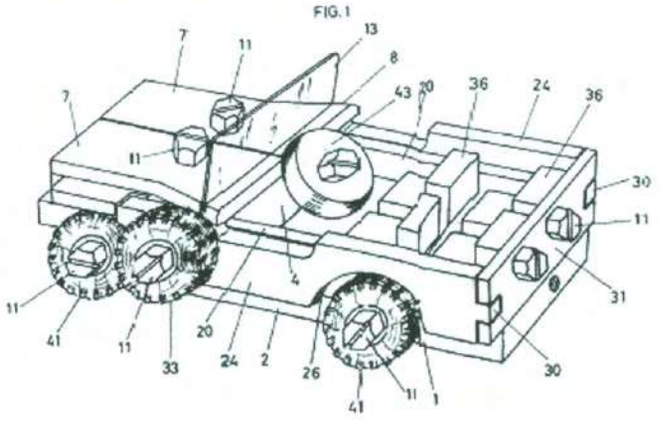
Se proporciona un método para fabricar un pez de juguete magnético. El método comprende la unión ajustada de dos secciones de media cascara de plástico premoldeado (10a, 10b) que contienen un elemento magnético (26) y un contrapeso (34,36) y la aplicación de la energía sonarica a lo largo de las juntas para efectuar la unión permanente de las secciones de media cascara (10a, 10b) y formar el pez.

Nº Solicitud:	ES-E94301724
F. Solicitud:	19940310
Inventor:	Horiuchi, Shigeyuki

Vehículo desmontable de juguete didáctico recreativo

Modelo de Utilidad

Caracterizado por constar de una plataforma básica sensiblemente rectangular en la que se han practicado una pluralidad de orificios roscados estratégicamente distribuidos, sobre dos de los cuales, desplazados hacia la parte delantera, se sitúa una pieza trapecial, con su cara inclinada orientada hacia el interior, que sirve de soporte a dos piezas gemelas y simétricamente dispuestas, que simulan el capot y comportan sendas ranuras alineadas en las que se aloja el parabrisas, quedando referidas estas tres piezas a la plataforma al ser atravesadas por sendos tornillos de grandes proporciones llamativas cabezas exagonales ranuradas, utilizados con longitud variable, en todas las uniones del juguete.



Nº Solicitud:	ES-U0153669
F. Solicitud:	Nov. 22 de 1969
Inventor:	Viciana Ros, Miguel

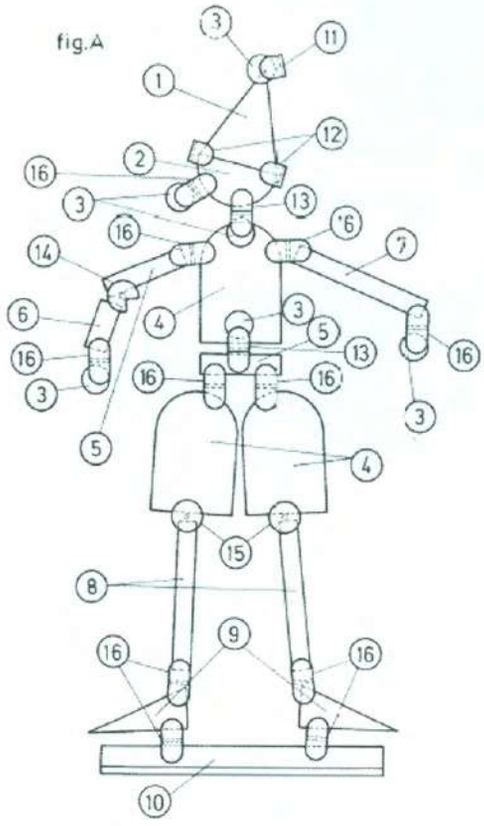


Juego desarmable didáctico

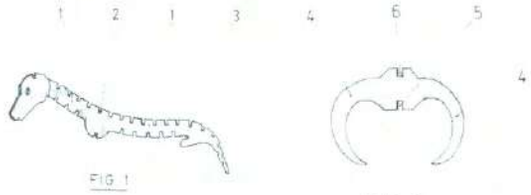
Juguete desarmable didáctico, caracterizado esencialmente por constituir de piezas las cuales y debido a su conformación se unen por simple presión unas con otras, a fin de conseguir infinidad de figuras de todo tipo, ostentando las mismas rebajes, entrantes, cilíndricas, óvalos, peanas, triángulos, medios óvalos, óvalos alargados, rectas, todas ellas enlazadas por simple presión como anteriormente se indica a fin de conformar la figura que se desee construir.

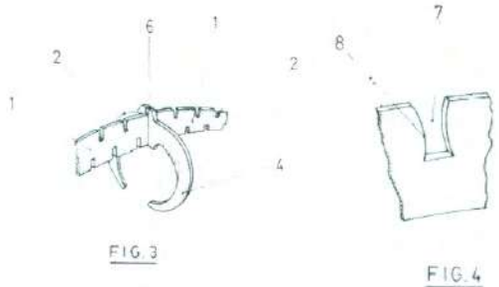
N° Solicitud:	ES-U0167082
F. Solicitud:	Mar. 17 de 1971
Inventor:	Dalmau Carles Pla, S.A.

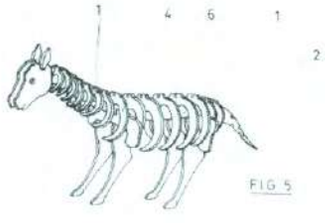
Modelo de Utilidad



Modelo de Utilidad







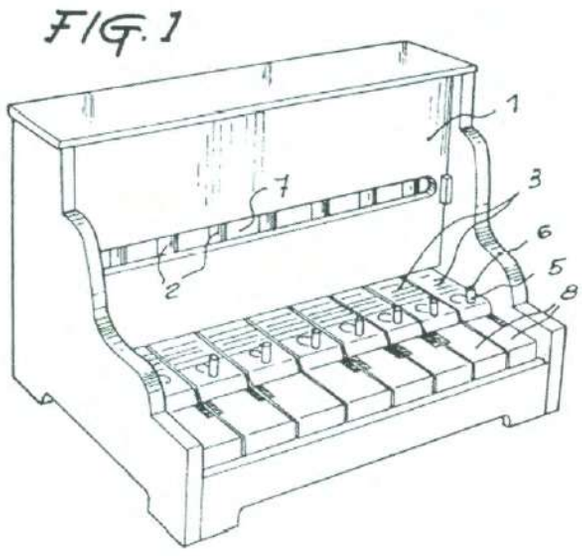
Dispositivo de ensamblaje para juguetes armables

El modelo se refiere, conforme indica el enunciado, a juguetes armables que están formados por un conjunto de piezas laminares formadas mediante el troquelado de una fina lámina, por ejemplo de madera, cuyas piezas se separan fácilmente de la lámina para irlas adaptando entre sí hasta completar el juguete que se ha de construir.

N° Solicitud:	ES-U0256876
F. Solicitud:	Mar. 12 de 1981
Inventor:	Cuadrado Hermanos, S.A.

Patente de Invención

Piano de juguete



Piano de juguete. Consta de una caja de resonancia con varillas sonoras que emiten notas musicales al ser golpeadas por un martillo, todo ello según versión conocida, que comprende, como aspectos esenciales, una pluralidad de palancas articuladas (3), que por gravedad se apoyan sobre sendas teclas (8), parte de las cuales queda oculta por la palanca respectiva. Las teclas presentan en su parte oculta un signo (10) representativo de una nota musical. Por su parte la palanca correspondiente presenta el nombre (11) de la misma nota. El extremo de las palancas (3), opuesto al de articulación (4), presenta un martillo (5) con cabeza metálica (6) que golpea la varilla sonora (2). Al tiempo que suenan las notas al golpear una tecla, queda al descubierto el signo representativo de la misma.

N° Solicitud:	ES-P8702139
F. Solicitud:	Jul. 22 de 1987
Inventor:	Goula Camprodon, Roser

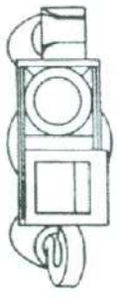
Figura de juguete

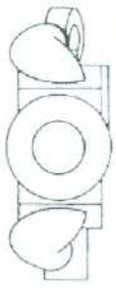
Modelo de Utilidad

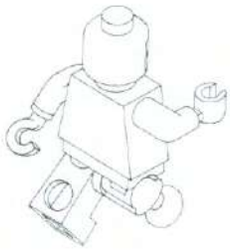
El siguiente diseño industrial está relacionado con un diseño de "Figura de juguete" que se caracteriza por ser novedoso y original, que le confiere una configuración distinta a sus similares.

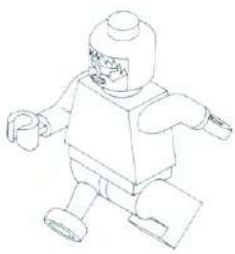
Para mejor comprensión de este modelo industrial se hará referencia a los dibujos que lo acompañan y que forman parte integral de esta descripción, los cuales asimismo suplirán cualquier omisión de la cual se pudiera incurrir en la descripción.

N° Solicitud:	VE-001899
F. Solicitud:	Nov. 29 de 1988.
Inventor:	Laurse, Lanni Drejori


Fig.7


Fig.8


Fig.9


Fig.10




ALTERNATIVA BOLIVARIANA PARA LA AMÉRICA
ALBA
ALTERNATIVA BOLIVARIANA PARA LA AMÉRICA



FRANCISCO DE MIRANDA